

Elias Moore

• Programador de juegos •

Burlington, Vermont, EEUU • 802-397-8333 • eliasdmoore802@gmail.com
• www.linkedin.com/in/eli-moore-99a4041b7/

Habilidades y requisitos:

Lenguajes: C++, C, Java, C#, GLSL

Motores de juego: Unreal Engine 4&5, Unity 3D

Programación de juegos: AI for Games, Game Physics, Game Studio, Data Structures and Algorithms, Modern Graphics Programming, Game Architecture

Aptitudes: Arquitectura de software, abstracción y polimorfismo, programación de herramientas, ambiente de equipo

Matemáticas: Calculus 1, Matrices, Vectors, and 3-D Mathematics, Discrete Mathematics

Idiomas: Inglés (Nativo), Español (4 años de estudio, competente)

Educación:

Champlain College - Burlington, VT, EEUU -
Bachelor of Science in Game Programming- May 2023
GPA: 3.3

Experiencia de producción:

Dead Petal - Programador de IA

2023, Champlain College, Unreal Engine 5, Tamaño de equipo: 13

- Juego en 3a persona de conducción y disparos, concentrado en la acción y destrucción
- Desarrollo del comportamiento de enemigos y movimiento en un juego de conducción
- Expansión del árbol de comportamiento
- Desarrollo con diseñadores y programadores para implementar funcionamientos realistas y divertidos

Arcana, A Tarot Story - Programador principal

2022, Champlain College, Unreal Engine 5, Tamaño de equipo: 7

- Experiencia narrativa interactiva basado en lecturas de cartas del tarot
- Creación del control del personaje
- Creación de las herramientas de diseñadores para el sistema de diálogo
- Creación de un código base escalable para diseñadores y programadores

MageBall - Programador de sistemas y gameplay

2022, Champlain College, Unity 3D, Tamaño de equipo: 9

- Un juego 2v2 multijugador de fantasía, acción, y deportes
- Implementación de splitscreen multijugador
- Creación del control del personaje
- Abstracción y arquitectura del sistema de habilidades

Experiencia en el trabajo:

Instructor de programación - White Mountain Science Institute (WMSI)

Summers 2019 - 2022 - Bethlehem, NH, EEUU

- Trabajo con niños desde 6 a 14 años
- Implementación de planes de estudio STEM como instructor.
- Trabajo en un equipo de instructores, codesarrollando lecciones.
- Supervisión y ayuda con estudiantes en entornos individuales y grupales.